

数理情報学専攻 教員と研究内容

下に入学後に指導を受けることのできる教員とその研究内容を示します。下表の「教員」欄の教員名を希望の強い順に志願理由書の志望教員／研究グループ欄に記入してください。試験に合格した場合でも、教育上の配慮により、志望する教員の指導が受けられないことがあるので、必ず事前に志望教員に電子メールなどで問い合わせてください。

電子メールアドレス及び研究内容の詳細は
<https://www.i.nagoya-u.ac.jp/prof/mathematical/>
 を参照してください。

講座	教 員	研 究 内 容
数理情報基礎論	教授 松原 洋	数学基礎論, 公理的集合論, 巨大基数公理
	教授 吉信 康夫	公理的集合論, 巨大基数公理, 一般位相空間論
	教授 小野 廣隆	アルゴリズム理論, 数理計画法, グラフ理論, パラメータ化アルゴリズム, 近似解法, ゲーム理論
	准教授 佐藤 潤也	数論, 類数公式, L-関数, 岩澤理論, Bernoulli数
	講師 木原 貴行	数理論理学, 計算可能性理論, 記述集合論, ランダム性
数理情報モデル論	教授 柳浦 睦憲	組合せ最適化, 数理計画法, メタヒューリスティクス, 近似解法, スケジューリング
	准教授 西村 治道	量子計算, 計算量理論
	准教授 ブシェーミ フランチェスコ	量子情報, 量子測定, 量子エンタングルメント, 量子基礎論
	助教 胡 艶楠	組合せ最適化, アルゴリズム設計, 発見的解法, パッキング, 配送計画

複雑系科学専攻 教員と研究内容

入学後に指導を受けることのできる複雑系科学専攻に所属する教員とその研究内容を下に示します。複雑系科学専攻への入学を希望する者は、志望する教員名を第1志望から第3志望まで志願理由書の志望教員／研究グループ欄に記入してください（第1志望は必須）。志望教員は同じ講座に所属していなくてもかまいません。

また、志望する教員が今回募集を行わない場合もあります。第2, 第3志望も含めて、必ず事前に電子メール等で問い合わせてください。メールアドレスは教員名下のアルファベットに続けて @i.nagoya-u.ac.jp です。

講座	教員	研究内容
多自由度システム情報論	教授 杉山雄規 sugiyama	多自由度の相互作用系において現れる巨視的現象の一般的な力学機構を数理的に研究している。場の理論的対象や交通流・生物系などの自己駆動粒子系に対し、可積分系、くりこみ群、非平衡散逸力学系・統計力学、シミュレーション等の方法により解析する。
	教授 谷村省吾 tanimura	古典力学及び量子力学の幾何学的・情報理論的研究を行っている。代数的量子論、量子力学系の測定理論と不確定性関係、古典力学へのゲージ理論の応用などを研究している。また、圏論の理論物理への応用も研究している。
	教授 時田恵一郎 tokita	生態系、代謝反応、遺伝子ネットワーク、脳、情報通信・情報処理システム、流通システム、社会ゲームなどの、多様で複雑な相互作用をもつ大規模多種・生物・社会ネットワークのダイナミクスや進化の問題を、統計力学やシミュレーションを用いて理論的に研究している。
	准教授 中村泰之 ynakamura	統計物理学を背景としながら、オンラインテストのデータを中心とした学習データの解析(ラーニング・アナリティクス)の土台の上に、「学習」を複雑系の対象の一つとして、その数理解の理解を目指している。関連してeラーニングシステムの開発も行う。
	助教 泉田勇輝 izumida	非平衡熱機関の熱効率の普遍則を切り口に、非平衡熱統計力学を理論及び計算機シミュレーションにより研究している。生命システムなどへの応用を念頭に、結合振動子ダイナミクスの縮約理論やエネルギー論、同期現象の熱力学的構造の研究などにも取り組む。
生命情報論	教授 太田元規 mota	構造バイオインフォマティクスの研究を行っています。具体的なテーマは、タンパク質の配列からの立体構造予測、立体構造からの機能予測、タンパク質の相互作用解析、タンパク質のデザイン、比較ゲノム、システムバイオロジー、などです。
	教授 吉田久美 yoshidak	生体分子が示す複雑系現象の研究を、ポリフェノール類を中心に行っている。多彩な花色の発現機構、環境調和型色素増感太陽電池、アルツハイマー病治療薬の創成などに天然物化学、計算化学、分子生物学、多面的なアプローチで取り組んでいる。
	准教授 青木摂之 aoki	私たちのラボでは、微生物や植物を用いて、「生物リズム」の分子機構とその進化について研究を進めています。主に分子生物学的な手法で解析を行っています。
	講師 塚本眞幸 tsukamoto	有機合成化学を基盤に、ヌクレオシド、ヌクレオチド及び核酸の合成研究を行っています。特に、有用な生理活性を持つ情報伝達物質及びその誘導体の合成、構造化学的に興味深いヌクレオチドの合成、分子触媒を用いた高選択的な反応の開発を行っています。
	助教 小池亮太郎 rkoike	バイオインフォマティクス、計算構造生物学、生物物理学に関する研究を行っている。現在の主なテーマは、タンパク質間のインタラクションと、それにとまらうタンパク質のレスポンスの解析。また、それらの記述・可視化ツールの開発やデータベースの構築なども行っている。
物質情報論	教授 古賀伸明 koga	コンピュータを用いた量子化学計算により、化学反応の様子やそれを支配する電子的因子を理論的に明らかにする。特に、分子の持つ構造的及び電子的情報の伝達・変換という観点から、有機化学反応、有機金属反応、触媒反応などを研究する。
	教授 長岡正隆 mnagaoka	物質現象における非平衡性と非定常性の本質を物理学と化学の理論的手法により探る。原子・分子が織りなす複合化学反応や生体反応の反応制御・立体制御・構造制御の実体を研究すると共に、アプリ開発や3D-CGモデリングを通して技術的・視覚的理解を深める。
	准教授 張 賀東 zhang	磁気ディスク装置や、自動車、医療用分析チップなどのデバイスやシステムの高機能・高性能化を目指して、分子シミュレーションと実験的アプローチを併用し、固体表面上の液体薄膜の特性解明や、固液間相互作用を制御した機能性表面の創成などに取り組んでいる。
	助教 井内 哲 iuchi	分子動力学法や量子化学計算を用いた計算機シミュレーションをもとに、溶液や界面での物質の構造や電子状態を明らかにする。現在は特に、金属錯体や有機色素などの励起状態の性質やそのダイナミクスに関する研究を行っている。

講座	教員	研究内容
創発システム論	教授 有田隆也 arita	生命・社会現象の起源や進化のモデル化と創発型シミュレーション。ロボットや人工知能への応用。[自主設定テーマ例:心の起源, 言語進化, ミーム学, 複雑ネットワーク, 群知能, ゲーム戦略進化, 人工生命ロボット, アート生成エンジン, ゲームフィケーション]
	教授 北 栄輔 kita	社会, 経済, 人工物等における現象の数理モデル化とシミュレーション, ロボットや Web サービス, 逆問題などへの応用。[キーワード:ITS, 群ロボット, ペイジアンネットワーク, 文法進化, 人工市場, 計算力学, 構造デザイン, Web サービス, データマイニング]
	准教授 永峰康一郎 nagamine	呼気中アセトンに着目した簡便なダイエット指標の開発, 特定の元素に関する地球化学図の濃度分布と地名の分布との関連性の検討, 野鳥のバイオリギング動画の効率的な解析などをテーマとして研究を行っています。
	准教授 鈴木麗瑩 reiji	生物集団, 人間社会, 人工物等に生じる創発的な振る舞いに対して, 人工生命手法を用いた構成論的アプローチによる理解とその応用を目指している。現在は, 進化と学習の相互作用, 学習とニッチ構築の共進化, 協調行動の進化等について研究している。
	講師 笹原和俊 sasahara	複雑系としての言語, コミュニケーション, ウェブ, 社会を研究している。特に, ソーシャルビッグデータ分析による計算社会科学, 人工生命の進化ダイナミクス, 行動生物学の研究を通じて, 新しいコミュニケーション理論の構築とその応用を目指している。
複雑系計算論	教授 畔上 秀幸 azegami	モデリングと最適化の数理:自然界や人工物には現象との関わりでいるいらかたちが作り出されている。現象を偏微分方程式でモデル化して, それらの現象を望みの現象に近づけるようにかたちを制御する研究を行っている。
	教授 渡邊 崇 watanabe	流体情報学として, 流れの仕組みの究明と, 流れの制御を目指して, 数理モデルの構築とシミュレーション, 可視化, コンピュータビジョン, 機械学習などを用い, 自由表面流, 回転流の計算流体力学や, 物の流れ, 群衆の行動を対象に, 研究を進めている。
	教授 大岡昌博 ohka	ロボットの新しい計測制御法及びバーチャル・リアリティの実現のため, 心理物理実験法や数値シミュレーションなどにより, 視聴覚・触覚など複雑なヒトの感覚情報処理機構を解明して, その数理モデルを構築する研究を進めている。
	准教授 鈴木泰博 ysuzuki	ハーネスの科学:牧童がひつじを誘うように自然系を操るには? 「計算」(自然のアルゴリズム的理解~自然計算, システム生物学, 生態系, 計算美学など)と「観測」(デザイン力でデータに語らせる~Scientific Visualization とその応用)から考える。
情報可視化論	教授 内山知実 uchiyama	計算流体力学, とくに渦法に代表されるLagrange型数値解法を用いた混相流や乱流の数値シミュレーションに取り組んでいる。また, 渦輪を用いた分散性混相流の流動制御に関する実験的研究にも注力している。
	准教授 安田耕二 yasudak	第一原理から分子や固体の電子状態を明らかにする, 新しい量子化学理論の開発。超並列計算機 (GPU 等) を用いた科学技術計算のアルゴリズム開発。

社会情報学専攻 教員と研究内容

希望の講座を下の表から選び、志願理由書の該当欄に、その講座名を記入してください。第1希望から第3希望まで記入することができます（第1希望は必須です）。

なお、入学試験に関する注意や入学後の研究教育に関する相談のため、第1希望講座の中で志望する教員には、必ず事前に電子メールなどで問い合わせてください。事前の問い合わせは入学試験受験にとって重要な役割を担いますので必ず行ってください。各教員のメールアドレスについては、次のURL (https://www.i.nagoya-u.ac.jp/prof/study_a04/) から確認すること。

ただし、配属される講座は、入学試験成績や各講座の受け入れ条件によって決定されます。

講 座	担当教員	研 究 内 容
情報哲学講座	教授 戸田山和久	科学哲学・科学技術社会論の観点から、情報科学を含めた科学や技術のありかた、技術者倫理・情報倫理の基礎について研究している。 ●情報の哲学、とくに「情報」概念の分析、情報倫理の概念的諸問題 ●個別科学（数学・生物学・心理学・脳神経科学・地球惑星科学）の哲学 ●科学实在論の擁護、科学における「モデル」と還元的説明の関係
	准教授 秋庭史典	技術の産物が人や社会と協働しながら多様性を維持する方法を明らかにし、その成果を情報社会のなかで生かすことを目指している。そのために、 ●美学と情報学を協働させ、 ●人工物がコミュニケーションを誘発するのはどんなときかを調査している。
	准教授 久木田水生	記号を用いたコミュニケーションにおける意味の創発。広い意味での情報技術（ここには言語や記号システム、科学理論なども含まれる）と、人間の認識や社会構造の間の相互作用、特に近年はロボット工学に関する哲学的倫理的問題に焦点を当てて研究・考察している。 ●ロボット倫理学 ●数学の哲学、論理学の哲学
	准教授 小池直人	社会思想史、比較文化論の視点から、社会情報の一般理論や情報の生成・衝突・変容のパターンを追う。北欧型社会の啓蒙・情報の存在形態を研究しながら、社会的情報の存在類型の構築をめざす。 ●社会情報の生成・衝突・変容論 ●北欧型啓蒙・情報社会形態の歴史研究
	准教授 新美倫子	遺跡出土の動物骨や貝殻から過去の人々の食生活や狩猟・漁労等の生産活動を復元するなど、環境考古学的な研究を行っている。出土動植物遺体の年代測定や植物質食料の資源利用モデルなどを利用し、新しい切り口を目指している。 ●動物考古学の手法を用いた食生活の復元、生産活動の研究 ●先史時代以来の人間による環境への適応と破壊に関する研究
情報社会設計論講座	教授 安田孝美	情報社会の設計手法について、教育・文化・行政・産業等各分野における先端の情報通信技術の利活用と、それらがもたらす新しい情報社会の在り方について研究を行っている。 ●社会イノベーションと社会システムデザイン ●電子政府と地域情報化 ●デジタルミュージアムにおける情報デザイン
	准教授 遠藤 守	教育・産業・行政等、各分野への可視化や情報ネットワーク技術の適用を研究課題とし、これに基づくシステム開発とその実践的活用に関する応用研究を進めている。 ●オープンデータ／オープンガバメント推進 ●データビジュアライゼーションとデータサイエンス ●情報基盤技術の開発と実社会での応用

<p>情報社会設計論講座</p>	<p>講師 浦田真由</p>	<p>地域・観光・教育等のコミュニティにおける社会的課題を対象に、ウェブやソーシャルメディア等を活用した社会システム設計およびその有効性の評価に関する研究を行っている。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●自治体オープンデータの推進 ●地域コミュニティにおけるソーシャルメディアの活用 ●教育・観光コミュニティを支援する ICT 利活用
<p>グローバルメディア論 講座</p>	<p>教授 中村登志哉</p>	<p>主要国、特にドイツと日本を中心に、外交・安全保障政策を国際・国内世論やメディアの論調との関係に注目し、国際関係論の理論的枠組みを使って分析する研究を進めている。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●政策過程における世論・メディアの役割 ●外交・安全保障政策の2層ゲーム理論による分析 ●国際社会における認識（パーセプション）に関する諸問題
	<p>准教授 井原伸浩</p>	<p>相互に不信を抱える国家間の協力を実現・維持するために、いかなるシグナルが当該国家の政府間で送られるのか、というテーマを研究している。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●アジアのメディア ●アジアにおけるパブリック・ディプロマシー ●1960年代から70年代にかけての東南アジア諸国連合史
	<p>准教授 小川明子</p>	<p>社会的包摂を目指すメディアの可能的様態を歴史的、比較文化的視座から探りつつ、異なる意見や背景を持つ人びとが、メディアを通じて、いかに互いに理解できるのかをテーマに研究を続けている。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●デジタル時代のメディア・リテラシーをめぐる理論と実践 ●デジタル・ストーリーテリングをはじめとする、発信型メディア実践の評価、理論構築 ●放送を中心としたメディア・コミュニケーションの歴史社会的研究

心理・認知科学専攻 教員と研究内容

以下に入学後に指導を受けることのできる教員とその研究内容を示します。

志願理由書の志望教員欄に志望教員名を記入してください。志願者は指導を希望する教員に事前に連絡してください。連絡先は本学 Web サイトの教員一覧(https://www.i.nagoya-u.ac.jp/prof/study_a05/)を参照してください。

講 座	担当教員	研 究 内 容
認知科学	教授 三輪和久 准教授 川合伸幸 助教 光松秀倫	認知科学・計算機科学・言語科学などの手法と知見を基礎とし、情報の理解と表出並びに記憶や思考における知識表現とその理解と遂行に関する問題を中心に、情報処理の観点から広く人間の認知活動に関わる精神活動の解明を目指す。研究内容のキーワード：○心的辞書・言語と行為の意味処理・記憶と感情の処理・行為の生成と理解・言語・非言語（ジェスチャー）のコミュニケーション ○科学的発見・創造/洞察過程・問題解決・学習科学・学習支援システム ○学習・記憶・進化・発達・比較認知 ○意図的行為・因果性知覚
	客員准教授 小林哲生*	認知科学・発達科学などの手法と知見を基礎とし、乳幼児における言語・認知・感情などの発達プロセスの解明とその応用を目指す。研究内容のキーワード：言語習得・認知発達・社会的認知・言語訓練支援システム
心理学	教授 唐沢穰	社会心理学，社会的認知，集団間関係，法・道徳意識
	教授 大平英樹	生理心理学，神経イメージング，精神神経免疫学，感情と認知，ストレス
	教授 田邊宏樹	認知神経科学，社会神経科学，神経イメージング
	准教授 北神慎司	目撃証言，視覚シンボル（ピクトグラム），認知心理学，教育工学
	准教授 片平健太郎	学習心理学，動物行動，行動選択，計算論モデル，統計モデル
	准教授 柴田和久	知覚心理学，学習，神経科学，脳イメージング，計算モデル
	准教授 石井敬子	社会心理学，文化と認知，文化と感情，文化の維持・変容

* NTT 研究所所属

情報システム学専攻 教員と研究内容

下に入学後に指導を受けることのできる教員とその研究内容を示します。

入学後に所属を希望する研究グループの**英字コード**を、希望の強い順に第1希望から第5希望まで、志願理由書の志望教員／研究グループ欄に記入してください。配属先は原則として、入試成績、志願理由書の記載内容及び研究グループの受入れ条件を考慮して決定します。また、研究テーマは指導教員と相談の上で決定します。

講座	研究グループ	担当教員	研究内容
計算論	A	教授 酒井正彦 准教授 西田直樹 助教 橋本健二	<ul style="list-style-type: none"> ● プログラム理論とその応用 (書換え型計算モデルの性質解析, 難解プログラミング言語, プログラム変換による高信頼プログラムの生成, 定理自動証明を利用したプログラム検証) ● SAT/SMT ソルバーの開発とその応用 (最適化問題の記述法と解法, モデル計数) ● 形式言語理論とその応用 (木オートマトン・木変換器の性質解析, XML 文書圧縮)
	B	教授 枝廣正人	<ul style="list-style-type: none"> ● 並列分散組込みシステム設計・開発技術 <ul style="list-style-type: none"> ▶ マルチ・メニーコアシステム向け最適化手法 ▶ モデルベース開発向け並列分散設計方法論
情報プラットフォーム論	C	教授 高田広章 准教授 本田晋也 准教授 吉田則裕* 特任准教授 渡辺陽介** 助教 松原 豊* <small>(※附属組込みシステム研究センター) (**未来社会創生機構)</small>	<ul style="list-style-type: none"> ● 組込みシステム設計・開発技術 ● マルチコア, AI, 仮想化, 車載システム, システムレベル設計技術 ● リアルタイム OS, ソフトウェアコンポーネント技術 ● リアルタイム性解析技術, リアルタイムスケジューリング理論 ● 安全性・セキュリティ確保技術, 消費エネルギー最適化技術 ● プログラミング支援環境, リファクタリング, 重複コード検出 ● 実世界データ管理基盤, ダイナミックマップ
		客員教授 大山博司 <small>(価値創造研究センター・連携分: オークマ株式会社)</small>	<ul style="list-style-type: none"> ● リアルタイムシステム設計・開発技術 ● 組込みソフトウェアコンポーネント技術 ● 組込みシステム向きプログラミング言語
ソフトウェア論	D	教授 結縁洋治 准教授 中澤巧爾	<ul style="list-style-type: none"> ● 並行計算理論 (通信プロセスモデル, 高信頼並行分散計算, 実時間処理) ● ソフトウェア検証 (モデル検査, 型理論, プログラム意味論) ● 並行分散ソフトウェア (ネットワーク計算モデル, プログラミング言語)
	E	教授 関 浩之 助教 濱口 毅	<ul style="list-style-type: none"> ● 言語ベースセキュリティ・プライバシー, セキュリティの定量的尺度 ● 形式言語理論とその応用 (構造化データの圧縮法など) ● ソフトウェア基礎理論 (安全性やセキュリティの自動検証技術)
	F	教授 楫 勇一 <small>(情報連携統括本部)</small>	<ul style="list-style-type: none"> ● 情報理論とその応用 (情報記録や通信のための符号化方式) ● 情報セキュリティ (要素技術の応用, 省電力・モバイルセキュリティ)
	G	准教授 森崎修司 助教 齋藤理史	<ul style="list-style-type: none"> ● エンピリカルソフトウェア工学 (ソフトウェア計測, リポジトリマイニング) ● ソフトウェア品質保証技術 (アジリティ/エボルバビリティ最適化手法, コードレビュー/ドキュメントレビュー手法)
情報ネットワークシステム論	H	教授 片桐孝洋 准教授 荻野正雄 助教 永井 亨	<ul style="list-style-type: none"> ● 高性能計算技術 (大規模並列数値計算法, ソフトウェア自動チューニング, ヘテロジニアスコンピューティング) ● 大規模数値計算データの可視化技術 ● 数値計算系応用ソフトウェア開発・利用高度化 ● 並列計算機環境構築
	I	教授 村瀬 勉 准教授 嶋田 創 助教 山口由紀子	<ul style="list-style-type: none"> ● 次世代モバイルワイヤレスネットワークの制御・性能評価, 無線 LAN の制御と評価, モバイルエッジコンピューティング, 車車間通信, デバイス間通信 (D2D, IoT, EoI), 分散通信方式 ● 輻輳制御技術, ユーザ誘導型通信技術, ユーザ・ネットワーク協調制御, ● 情報セキュリティ, 高機能・高信頼ネットワーク ● グリーンコンピューティング, 低電力アーキテクチャ, 仮想サーバ集約運用, ネットワークプロセッサ

知能システム学専攻 教員と研究内容



入学後に指導を受けることができる教員とその研究内容を下表に示す。

志望する研究グループの英字コード (A~K) を、「志願理由書」の「志望教員／研究グループ」欄に記入すること。なお、同欄には必ず第1志望から第5志望まで全て記入すること。空白の場合は、該当する順位の志望教員／グループがないとみなす。

各教員／研究グループの連絡先は研究科Web サイトの「教員一覧」(https://www.i.nagoya-u.ac.jp/prof/study_a07/ 右上のQRコードからもアクセス可能)を参照すること。

講座	研究グループ	担当教員	研究内容
基盤 知能 情報学	A	教授 村瀬 洋 准教授 井手一郎 准教授 出口大輔† 助教 川西康友	大きく以下の研究に取り組んでいる。各々について担当者を中心に共同で指導にあたっている。 【画像・映像認識】 デジタルカメラや監視カメラなどで撮影した低解像度で低品質な画像や映像から人物の動作や属性、文字などを認識する研究を行う。そして、これらの要素技術を活かした広域監視システムなどの応用技術について研究に取り組む。 [担当:村瀬, 出口, 川西] 【メディア理解・生成】 画像・映像に限らず、言語・音声・ソーシャルメディアなど様々なメディアを解析することで、コンテンツの総合的な理解を目指す。また、既存コンテンツを分かりやすく再編纂する研究にも取り組む。(コンテンツの例:料理, 観光, ニュース, スポーツ) [担当:井手] 【高度運転支援のための環境理解】 自動車に搭載されたカメラやセンサを用いることにより、自車位置推定、障害物検出、地図構築といった環境理解に関する研究を行う。そして、これらの要素技術を活かした高度運転支援システムや自動運転システムといった応用技術について研究に取り組む。 [担当:村瀬, 出口, 川西]
	B	教授 武田一哉† 准教授 竹内栄二郎 特任教授 二宮芳樹† 特任准教授 石黒祥生†	大規模データに基づく機械学習や統計的信号処理を用いて、実世界の物理現象や人間の性質を理解・再現し、人間と機械との調和を目指した知的な情報メディアの研究を行う。 【音響信号処理】 3D オーディオ, 音源分離 【音声・言語情報処理】 音声認識, 音声対話 【音楽情報処理】 楽曲追跡, 自動採譜 【運転行動情報処理】 自動運転, ドライバ行動認識 【インタラクション】 実世界指向インタフェース, ヒューマンオーギュメンテーション
	C	教授 戸田智基†† 客員准教授 小川厚徳 (連携分: NTT 研究所)	様々な音信号を対象とした音メディア情報処理に関する研究を行う。音声コミュニケーション支援, 学習支援, 創作支援, 見守り支援, 障害者支援などを対象として、音声情報処理, 音楽情報処理, 音環境情報処理を軸に、物理的な制約を超えて人の身体機能や認知機能を拡張するための基盤技術および応用技術の研究に取り組む。 【音声情報処理】 音声分析・認識・翻訳・変換・合成, 意図理解・対話制御 【音楽情報処理】 楽音分析・分離・加工・合成, 歌声分析・変換・合成 【音環境情報処理】 音響イベント検出・記号化, 音環境理解, 動作音解析
システム 知能 情報学	D	教授 石川佳治	情報社会において日々生み出される大量の情報を有効に活用し、新たな付加価値を生み出すためのデータベース・データ工学の要素技術及び応用技術について研究を行う。また、データマイニング, ウェブ情報処理, 情報検索などの関連する領域の研究にも取り組む。

システム 知能 情報学	E	教授 森 健策 助教 小田昌宏	画像処理, コンピュータビジョン, コンピュータグラフィックスといったメディア処理技術の開発とそれを応用したシステムの研究に取り組んでいる。コンピュータ支援画像診断, コンピュータ支援外科といった医用画像処理技術, 人物像解析によるマルチモーダルユーザインタフェースなどの研究を行っている。キーワード: 画像の認識・理解, 高速高精細ボリュームグラフィックス, 知的ナビゲーション, 知的増強現実感, 手術ロボット制御
	F	准教授 工藤博章 助教 松本哲也	【生体情報処理】 生体での情報処理の解析(視覚特性と生体信号の分析), コンピュータビジョン(人間の多様な感性に対応する柔軟な画像認識), コンピュータオーディション(音源定位, 音源分離, 音源識別), 視聴覚機能の代替・支援, 材料開発のための情報技術などの研究を行う。
	G	教授 外山勝彦 ^{††} 准教授 小川泰弘 ^{††} 助教 駒水孝裕 ^{††}	よりグローバルでより高度なコミュニケーションの実現を目指して, 言語処理と知識処理に基づく情報システムの基礎技術とその社会への応用に関する研究・開発を行う。 【法情報処理】 法令文書の構造化, 法令データベース, 立法電子化・法制執務支援, 法令翻訳支援 【自然言語処理】 形態素解析, 構文解析, 膠着語間機械翻訳, 対訳辞書・シソーラス自動構築, 言語知識自動抽出, テキストマイニング, テキスト作成支援 【データ工学】 Linked Open Data, データベース, 多次元分析(OLAP), データマイニング, 情報検索
	H	教授 武田浩一 ^{††} 准教授 笹野遼平 ^{††}	人工知能的な手法による価値創造のための研究に取り組んでいる。大量に蓄積された情報に基づく探索的な知見獲得や, 仮説を含めた質問応答と根拠提示可能な解答の生成のために, 情報の可視化, 情報検索, 言語理解を目標とした自然言語処理などの研究を行う。
フィールド 知能 情報学	I	教授 長尾 確 助教 大平茂輝 ^{††}	【会話文脈理解/仮想・拡張現実感/パーソナルモビリティ】 [担当:長尾] 機械学習等の人工知能技術を用いて, 人間同士の会話の内容やその文脈を理解し, 要約や応答生成などの応用を実現する研究を行う。また, 実世界の活動と情報を密接に結び付けるために仮想・拡張現実感に関する研究を行う。具体的には, 建物内の環境や対象を 3D コンテンツとして生成し, シミュレーションなどを行って実世界を拡張する研究である。さらに, 未来の乗り物として, 屋内外を自動走行可能なパーソナルモビリティに関する研究を行う。 【教育研究活動の記録・理解・支援技術】 [担当:大平] 高等教育研究機関における学習・研究活動に対して, アノテーションや情報抽出などの技術を適用することにより, 教育研究コンテンツの蓄積と分析に基づく 21 世紀型スキルの育成・向上を図る研究に取り組む。
	J	教授 間瀬健二 助教 榎堀 優	【コンピュータによるコミュニケーション支援技術】 【体験や状況の記録・認識・理解技術】 [担当:間瀬] 状況を理解しつつ人間と相互作用する人工物の創出と, 新しいコミュニケーションスタイルの創生をめざし, メディア処理, 体験共有, 知能ロボット, ユビキタス・ウェアラブルシステムなどについて研究する。 【ユビキタス・ウェアラブルコンピューティング】 【医療・看護支援】【技能解析・指導支援】 [担当:榎堀] 部屋や家具, 衣服などが知性を持って様々な分野で人をサポートする世界を目指し, ユビキタス・ウェアラブルコンピューティングについて研究する。
	K	教授 松原茂樹 [†]	自然言語処理を基盤に, 会話コミュニケーション(談話生成, 対話処理, 同時通訳, 学習支援), テキストアナリティクス(知識獲得と利用, 情報の構造化と価値化, 構文・意味解析, 談話分析), 情報アクセス(情報検索, メタデータ, 要約生成, 音声言語インタフェース, デジタル図書館)等, 知能のコミュニケーションとコンピューテーションの研究を行う。

†:情報連携統括本部 所属 ‡:未来社会創造機構 所属 ††:情報基盤センター 所属 †††:価値創造研究センター 所属